SCUOLA 4.0 - AZIONE 1 NEXT GENERATION CLASSROOM

Oltre 100.000 aule trasformate in ambienti innovativi di apprendimento

studentesse e studenti al centro spazi adatti alle pedagogie innovative valorizzazione della leadership pedagogica dei docenti

FAVORIRE ::-

- apprendimento attivo e collaborativo con didattica personalizzata
- relazioni, motivazione, benessere emotivo
- peer learning, problem solving
 co-proaettazione

CONSOLIDARE :

- abilità cognitive e metacognitive
 (pensiero critico, pensiero creativo, imparare ad imparare)
- abilità sociali ed emotive (empatia, responsabilità e collaborazione)
- abilità pratiche e fisiche
 (uso corretto di nuove informazioni e dispositivi di comunicazione digitale)

DESIGN

inclusività, accessibilità, comfort, flessibilità, integrazione tra interno ed esterno: ogni aula diventa un ecosistema di interazione, condivisione, cooperazione, che integra le tecnologie e accoglie pedagogie e metodologie innovative.

DOTAZIONI

- arredi modulari e flessibili per consentire rapide riconfigurazioni
- connessione
- schermo digitale
- dispositivi per la possibile fruizione a distanza di tutte le attività
- dispositivi per la promozione di scrittura e lettura
- dispositivi per la fruizione di contenuti attraverso la realtà virtuale e aumentata e per esperienze immersive
- dispositivi per lo studio delle STEM, per la creatività digitale, per l'apprendimento del pensiero computazionale, dell'intelligenza artificiale e della robotica
- integrazionetra aula fisica e ambiente/piattaforma virtuale, per incoraggiare nuove dimensioni di apprendimento ibrido
- accessoal catalogo digitale, raccolta di risorse digitali di base, software e contenuti disciplinari o interdisciplinari, disponibili anche sulcloud